var output = [];

var aux = 0;

function fizzBuzz() {

aux++;

if((aux % 3) === 0) {

if((aux % 5) === 0) {

output.push("FizzBuzz");

} else {

output.push("Fizz");

}

} else if ((aux % 5) === 0) {

output.push("Buzz");

} else {

output.push(aux);

}

console.log(output);

}